



La Semaine Numérique (du 9 au 20 octobre 2023) se penche cette année sur les discriminations de genre sur le web, dans les intelligences artificielles, dans les TIC.

Quelques fameuses pionnières de l'informatique et du web sont des femmes. Pourtant, le web, à travers les réseaux sociaux et la programmation des algorithmes, exclut toute une partie de la population : les femmes sont très peu actrices de ces technologies qui les invisibilisent ou les sexualisent. La violence misogyne sur le web, enfin, ajoute une touche encore plus sombre au tableau.

Mais il y a des raisons d'espérer et des moyens d'agir !

Tous les indicateurs continuent d'être au rouge pour l'égalité hommes-femmes sur Internet :

- Au niveau mondial, les hommes ont 21% de chances de plus d'avoir un accès à Internet ([ONU](#)),
- Dans le domaine de la recherche sur l'Intelligence Artificielle, on compte une femme pour 5 hommes ([ONU](#)),
- Dans les start-ups du web3, les rôles techniques sont dévolus à 90% à des hommes ([Boston Consulting Group](#)),
- Les start-ups fondées par des femmes lèvent en moyenne 4 x moins d'investissements que celles fondées par des hommes ([Boston Consulting Group](#)),
- 40% des joueuses de jeu en ligne (« gameuses ») dissimulent leur genre pour éviter le harcèlement / trolling ([IFOP](#))
- 60% des Européennes entre 15 et 25 ans affirment avoir été victimes de cyber harcèlement. ([Plan International](#))

LA SEMAINE
NUMÉRIQUE

méd:a
ANIMATION

@ pointculture

Quelles sont les conséquences concrètes ? En voici quelques-unes :

- Des produits et services sont paramétrés sans considération pour les besoins du genre féminin.
- Les femmes se voient moins proposer d'offres d'emploi dans la tech que les hommes, à cause d'algorithmes biaisés.
- Des femmes se retirent volontairement des réseaux sociaux et cessent de briguer des postes publics de crainte de se trouver à nouveau ciblées sur les réseaux.

Un constat alarmant ? Certes.

Il est même troublant de lire cet avertissement sévère du Secrétaire Général de l'ONU lors de la Journée Internationale des Droits des femmes: « *Les Silicon Valleys de ce monde ne doivent pas se transformer en vallées de la mort pour les droits des femmes.* »

Mais il y a des raisons d'espérer et des moyens d'agir !

- La Commission européenne travaille sur un projet de régulation des intelligences artificielles (IA) le plus ambitieux au monde. Le Parlement européen lui a demandé d'imposer l'égalité de genre aux entreprises de développement de l'IA,
- La Belgique, comme d'autres pays, favorise l'accès des femmes aux filières tech et numérique avec son programme « Women in digital »,
- Des associations continuent de se battre pour promouvoir « un meilleur Internet » :
 - en Belgique, le projet Betternet a mis l'égalité de genre au centre de son programme éducatif 2023,
 - des collectifs comme Girleek, She Leads Tech, Witch GameZ, Chayn Belgium, combattent les préjugés et font avancer la cause d'un web non discriminant,
 - un bon nombre d'associations de terrain s'emparent de ces enjeux d'éducation aux médias.

Alors comment éviter que les technologies et leurs usages reproduisent et amplifient le sexisme ordinaire ? Comment agir chacun et chacune à son niveau ? En s'informant, et en se formant.

150 activités, ateliers et conférences sont organisées en Wallonie et à Bruxelles.

Trois temps forts sont à retenir :

- **Le Betternet Lab, une journée de rencontre participative** à Bruxelles le 10 octobre : « Loisirs connectés des ados : du divertissement pour eux, des risques pour elles ? »
- **Un ciné-débat avec la projection en avant-première** du documentaire de Safia Kessas « Casser les codes. Femmes dans la Tech : briser les stéréotypes pour forger l'avenir », le jeudi 12 octobre à Bruxelles, en présence notamment de la réalisatrice et de Nadia Aimé, fondatrice de She Leads Tech.
- **Une formation de 2 jours**, les 10 et 17 octobre à Namur : « Genre, jeunesse et réseaux sociaux ».

Conseils d'expertes et témoignages



« L'inclusion des femmes dans les TIC : on est nul en Belgique »

Julie Foulon – Girleek



« En Belgique, la lutte contre la cyberviolence, c'est le Moyen-Âge »

Florence Hainaut, réalisatrice, journaliste



« Tant que les femmes seront sous-représentées dans la Tech, il y aura une reproduction des stéréotypes »

Florence Raes – Directrice du Bureau ONU-Femmes de Bruxelles



« Sur Instagram, je réponds plusieurs heures par jour aux commentaires sous mes posts »

Noémie Fachan Dessinatrice, écrivaine, créatrice de « Maedusa Gorgon »

LA SEMAINE
NUMÉRIQUE

méd:a
ANIMATION

@ pointculture

Des dizaines d'activités

- 9 octobre à Sprimont, 13 octobre à Wavre, 20 octobre à Namur : [Atelier Macho macho web : Comment les contenus en ligne peuvent alimenter les biais et stéréotypes ?](#)
- A partir du 9 octobre à Silly : [Expo « Computer Girls », sur le rôle important des femmes dans le développement de l'informatique](#)
- 10 octobre à Namur : [Visite guidée « Des femmes remarquables dans l'Histoire de l'informatique » au Computer Museum](#)
- 17 octobre à Namur : [Atelier « Genre et pratiques numériques »](#)
- 18 octobre à Silly: [Conférence sur le cyberharcèlement](#)
- 19 octobre à Bruxelles : [Ateliers « Les stéréotypes dans les jeux vidéo »](#)
- 19 octobre à Evere : [Rencontre littéraire avec Mathilde Saliou, auteure du livre « Technoféminisme »](#)
- Pour découvrir nos 150 activités : [Par ici le programme !](#)

Une organisation de PointCulture et Média Animation

La Semaine Numérique s'appelait à ses origines Fête de l'Internet.

Au fil des années, Internet, cet outil merveilleux et plein de promesses, a développé ses propres travers en même temps que ses nombreux bienfaits : fracture numérique entre ceux qui savent l'utiliser et les autres, marchandisation des contenus, ubérisation de l'économie, menaces sur la vie privée des citoyen·nes...

La Semaine Numérique, organisée par Média Animation et PointCulture et mise en œuvre par de nombreux opérateurs en Wallonie et à Bruxelles, a défendu les valeurs promues initialement par les inventeur·ices d'un Internet libre et accessible à toutes et tous : partage des savoirs, émancipation citoyenne, égalité des utilisateur·ices, neutralité du web. Ces valeurs ne peuvent être atteintes que par l'appropriation des outils digitaux par le grand public et l'éducation aux médias numériques.

LA SEMAINE
NUMÉRIQUE

média
ANIMATION

pointculture

Contacts

- Vous voulez une interview avec un.e organisateur.rice ou un.e expert.e : Contactez notre attaché de presse : Diederick Legrain dlegrain@gmail.com - 0495 53 40 80
- La Semaine Numérique, numéro général : 04/344 48 81

LA SEMAINE
NUMÉRIQUE

méd:a
ANIMATION

@ pointculture